

**Netzwerkgrundlagen für CTF-Player – Übungen****Routing**

1. Verbinde dich per WLAN mit dem Netz "ctf-wlan" und lasse dir per DHCP deine Konfiguration zuweisen
2. Verbinde dich per Kabel mit dem Netz 10.23.42.0/24 und nutze das Kabel nur für diesen Zugang  
Hinweis: 10.23.42.0/24 ist die *Netzadresse*  
Tools: ifconfig, Netzwerkkonfiguration
3. Das Netz 192.168.42.64/27 soll ebenfalls über das Kabel angesprochen werden  
Hinweis: 10.23.42.1 routet zwischen 192.168.42.0/24 und 10.23.42.0/24  
Tools: route

**IP**

1. Ermittle alle Systeme die im 10.23.42.0/24 Netz erreichbar sind.  
Tools: nmap, bash + ping
2. Finde heraus, welchen Weg ein Netzwerkpaket von deinem Rechner aus zu "demobox" nimmt.  
Tools: traceroute / tracert

**DNS**

1. Finde heraus, welche IP- und welche MAC-Adresse sich hinter "demobox" verbirgt  
Tools: ping, dig, host, nslookup, arp

**TCP/UDP**

1. Finde heraus, welche Ports auf "demobox" öffentlich erreichbar sind  
Tools: nmap
2. Logge dich per SSH ein (user: sqrts, pw: demo)  
Tools: ssh, putty
3. Finde heraus welche Ports lokal erreichbar sind  
Tools: netstat
4. Finde heraus auf welchem Port der Webserver läuft  
Tools: netstat, ps

**Network-Magic**

1. Richte ein ssh-forwarding ein, so dass du den Webserver von deinem Rechner aus erreichen kannst  
Tools: ssh, putty
2. Baue mit netcat eine Weiterleitung, so dass der Webserver aus dem LAN heraus erreichbar ist  
Tools: netcat
3. Finde heraus, welcher Rechner (IP, Name, MAC) ständig versucht, Pakete an Port 666 der demobox zu senden  
Tools: tcpdump